

ENFORMATİK ANA BİLİM DALI BİLGİSAYAR ORTAMINDA SANAT VE TASARIM PROGRAM TANIMI

Kuruluş

Enformatik Bölümü bünyesinde kurulan, Fen Bilimleri Enstitüsü, Enformatik Anabilim Dalı altında yer alan Bilgisayar Ortamında Sanat ve Tasarım (BOST) Yüksek Lisans programı 2005 yılından beri faaliyet göstermektedir.

Kazanılan Derece

Bilgisayar Ortamında Sanat ve Tasarım (BOST) Yüksek Lisans programını tamamlayan öğrenciler Fen Bilimleri Yüksek Lisansı (Master of Science) derecesiyle mezun olmaktadır.

Derecenin Düzeyi

Yüksek Lisans

Kabul ve Kayıt Koşulları

- Grafik Tasarımı, Heykel, Resim, Seramik ve Cam, Bileşik Sanatlar, Mimarlık, İç Mimarlık, İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı, Şehir ve Bölge Planlama, Endüstri Ürünleri Tasarımı, Endüstriyel Tasarım, Dijital Oyun Tasarımı, Çizgi Film ve Animasyon, Görsel İletişim Tasarımı, İletişim Tasarımı, İstatistik, Matematik, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Elektronik Mühendisliği, Mekatronik, BÖTE, bölümlerinden mezun olanlar başvurabilir.
- Diploma: Lisans diploması ya da çıkış belgesi ve Lisans öğreniminde alınmış derslerin notlarını gösteren belge (Transkript).
- ALES: ALES sınavından en az EA: 55 veya SAY: 55 puan veya GRE'de sayısal bölümden en az 610 puan, ya da GMATT' tan en az 450 puan almış olmak.
- Yabancı Dil: Yüksek Lisans için KPDS veya ÜDS'den en az 60 puan veya TOEFL, IELTS, FCE, CAE, CPE denklikleri belirlenmiş puanlar almış olmak.
- Yazılı ve sözlü sınav (bölüm tarafından gerçekleştirilir)
- Portfolyo (görsel çalışmalardan oluşur)
- Niyet Mektubu (konu, amaç, yöntem ve literatür taraması içeren 1500 kelimelik tez araştırması önerisi)
- 2 adet referans mektubu
- Yabancı uyruklu adayların Ankara Üniversitesi TÖMER Şubelerince yapılan Türkçe Dil Sınavında B1 düzeyinde başarılı olmaları gerekir. (Türkiye'de lisans/lisansüstü öğrenimini tamamlayanlardan istenmez)

Önceki Öğrenmenin Tanınması

Yurtiçi veya dışında eşdeğer programda öğrenimine başlamış bir öğrenci yatay geçiş için başvuru yapabilir. Öğrencilerin kabulü dönem başlamadan, her bir öğrencinin şartları ve başvuru yaptığı derece dikkate alınarak incelenir ve özel olarak değerlendirilir. Üniversite tarafından onaylanmış ve bir anlaşma ile sınırları belirlenmiş öğrenci değişim programları kapsamında yurtdışından gelen öğrenciler bölümde İngilizce olarak verilen dersleri alabilirler. Öğrenciler Türkçe dil bilgisi yeterliliğine sahipse Ders Planında belirtilen herhangi bir Türkçe derse kayıt yaptırabilirler.

Yeterlilik Koşulları ve Kuralları

İki programda mevcut olan asgari 120 AKTS ve 21 kredi karşılığı derslerin tümünü başarıyla tamamlamak ve 4.00 üzerinden en az 3,00 ağırlıklı not ortalamasına sahip olmak mezuniyet için gerekli yeterlilik koşuludur.

Program Profili

Enformatik, bilgi teknolojileri yoluyla, veri ve bilgiden, bir bağlam içinde araştırma veya uygulamada kullanılabilecek anlamlı çıkarımlar elde edilmesi, bu amaca yönelik faaliyetlerin yönetimi ve sistemlerin geliştirilmesi ile ilgilenen bir bilim dalıdır. BOST Yüksek Lisans programı, sayısal medyanın sanat ve tasarım ile ilgili alanlarda kullanımı ile ilgilenen disiplinlerarası eğitim ve araştırmaların yürütüldüğü bir programdır. Öğrenciler sanat ve tasarım enformatiği, sayısal modelleme, parametrik tasarım, etkileşimli tasarım, veri görselleştirme, web ve mobil ortamlar için programlama, büyük veri analitiği ve eğitim teknolojileri alanlarında araştırmalarını yürütebilirler.

Mezunların İstihdam Profilleri

BOST Y.lisans programlarını başarı ile tamamlayan mezunlar, üniversiteler, sanat ve tasarım firmaları, mimarlık büroları, inşaat sektörü, yazılım şirketleri, reklam ajansları, film yapımı ve animasyon kuruluşlarında istihdam edilebilmektedirler.

Üst Derece Programlarına Geçiş

Yüksek Lisans eğitimini başarı ile tamamlayan öğrenciler kendi alanlarında veya ilgili alanlarda diğer lisansüstü programlarda öğrenim görebilirler.

Sınavlar, Ölçme ve Değerlendirme

Bu programda; ara sınav, ödev, alıştırma, proje, uygulama ve dönem sonu sınavı gibi farklı değerlendirme yöntemleri uygulanmaktadır. Değerlendirme yöntemleri arasında ödev, proje, sunum ve ara sınav yer alabilir. Ölçme ve Değerlendirme ile ilgili detaylar "MSGSÜ ÖLÇME-DEĞERLENDİRME FAALİYETLERİ VE SINAV UYGULAMA YÖNERGESİ" nden öğrenilebilir.

Mezuniyet Koşulları

BOST ve MKE Yüksek Lisans programlarından birinden mezun olmak için,

asgari 21 kredi ve 120 AKTS deęerinde deęerinde 5 Zorunlu Ders, 3 Seęmeli Ders, Seminer ve Y.L. Tezi tamamlamak, 4.00 zerinden en az 3,00 aęırlıklı not ortalamasına sahip olmak gereklidir.

alıřma Őekli (Tam Zamanlı, e-ęrenme)

Tam zamanlı

Adres ve İletiřim Bilgileri (Program Bařkanı, AKTS/DS Koordinatr)

Program bařkanı : Prof. Dr. Salih Ofluoęlu

AKTS koordinatr : Yrd. Doę. Dr. Blent Onur Turan

İletiřim adresi: MSGS Bomonti Binası, Cumhuriyet Mah. Silařr Cad.

No:71 6.Kat 34380 Bomonti- Őiřli, İstanbul

Blm Olanakları

Blm bnyesinde iki adet bilgisayar laboratuvarı ve bir seminer odası bulunmaktadır. Lisans seęmeli dersleri ve yksek lisans dersleri bu laboratuvarlarda yrtlmektedir. Dzenli sektrel ve akademik toplantılar ile tanınmıř konuřmacılarla ğrencilerimizin aldıkları teorik bilginin yanı sıra uygulamayı da yakından takip edebilmeleri saęlanmaktadır. Blm ğrencileri ayrıca Mimar Sinan Gzel Sanatlar niversitesi Rektrlę'nn sunduęu her trl sosyal, kltrel ve sportif etkinliklerde ve kulp faaliyetlerinde yer alabilmektedir.

PROGRAM IKTILARI

1	Bilgi teknolojileri ve ortamlarının zellikle sanat, tasarım ve eęitim alanlarındaki etkileriyle ilgili bilimsel arařtırma yapmak iin gerekli kavramsal ve uygulamalı bilgilere sahip olmak
2	Alanıyla iliřkide olabilecek olan disiplinlerarası etkileřimin farkında olmak, ok disiplinli arařtırma stratejileri ve teknikleri ile ilgili bilgi ve kavrayıřa sahip olmak
3	Bilgi ve İletiřim Teknolojileri konularında algoritmalar, rn modelleri ve/veya uygulamalar geliřtirebilecek dzeyde teknik bilgi sahibi olmak
4	Farklı disiplinlerden gelen bilgileri, sanat, tasarım ve bilgi teknolojileri erevesinde yeniden yorumlayarak yeni bilgiler oluřturmak
5	Bilgi teknolojilerinin sanat, tasarım ve eęitim alanlarında etkileri ve kullanımıyla ilgili sorunsal alanları tanımlayabilmek ve yeniliki yntemlerle zmlayebilmek
6	Bilgi teknolojilerinin sanat, tasarım ve eęitim alanlarında kullanımı ile ilgili bir sorunu baęımsız olarak tanımlamak, bu sorun iin hangi yntemleri kullanacaęına karar vermek
7	Setięi arařtırma konusu hakkında baęımsız olarak farklı ortamlardan ve kaynaklardan bilgi toplamak, bunları analiz etmek ve sonularını deęerlendirmek

8	Sanat, tasarım, eğitim ve bilgi teknolojileri ile farklı disiplinlerden oluşan takımlarda ve karmaşık durumlarda sonuç odaklı çalışarak işbirliği yapmak ve sorumluluk almak
9	Bilgi teknolojilerinin sanat, tasarım ve eğitim alanlarında kullanımı ile ilgili edindiği uzmanlık düzeyindeki bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilmek, yeni bilgiler edinmek ve bağımsız çalışmalar yürütebilmek
10	Bilişim uygulamalarının teknik, sosyal, kültürel ve çevresel boyutlarını anlamak.
11	Yapmış olduğu çalışmaların süreç ve sonuçlarını, o alandaki veya alan dışındaki ulusal ve uluslararası ortamlarda sistematik ve açık bir şekilde yazılı ya da sözlü olarak aktarmak.
12	Alanını gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve/veya iletişim teknolojilerini ileri düzeyde etkileşimli olarak kullanmak.
13	Bilimsel prensiplere dair temel bir anlayış ve bilimsel metodun önemine dair bir kavrayış geliştirme
14	Teknolojik çözümlerin ve uygulamaların mesleki ve toplumsal boyutlardaki etkilerinin ve etik değerlerinin bilincinde olmak;
15	Enformatik alanındaki bilimsel, teknolojik, sosyal veya kültürel ilerlemeleri takip ederek, yaşadığı toplumun bilgi toplumu olma ve bunu sürdürebilme sürecine katkıda bulunabilmek

PROGRAM ÇIKTILARI - TYYÇ ALAN YETERLİLİKLERİ İLE İLİŞKİLENDİRME

TYYÇ	PROGRAM ÇIKTILARI														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Bilgi	X	X	X	X					X	X					X
Beceri					X	X	X	X	X		X	X	X		X
Yetkinlikler (Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme)	X	X		X	X		X	X	X		X				
Yetkinlikler (Öğrenme Yetkinliği)	X	X	X		X	X			X			X	X		
Yetkinlikler (İletişim ve Sosyal Yetkinlik)								X		X					X
Yetkinlikler (Alana Özgü Yetkinlik)	X		X	X	X	X		X	X	X		X		X	X

DERS BİLGİLERİ

GÜZ DÖNEMİ

KODU	ADI	MSGSU KREDİ	AKTS KREDİ
BS503	BİLİMSEL NEDENSELLİK VE YAZIM	3	8
BS507	TASARIM ENFORMATIĞI	3	8

BS504	YÜKSEK LİSANS ARAŞTIRMA KONULARI *	3	8
BS511	BİLİŞİM VE İNOVASYON	3	6
BS537	SANAT VE GEOMETRİ	2	4
BS531	GRAFİK AMAÇLI PROGRAMLAMA	2	4
BS541	İNSAN BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ	2	4

BAHAR DÖNEMİ

KODU	ADI	MSGSU KREDİ	AKTS KREDİ
BS500	SEMİNER	0	4
BS502	SAYISAL MEDYA ATÖLYESİ	3	10
BS504	YÜKSEK LİSANS ARAŞTIRMA KONULARI *	3	8
BS540	WEB VE MOBİL UYGULAMALAR	2	4
BS542	PARAMETRİK TASARIM UYGULAMALARI	2	4
BS538	TEMEL ROBOTİK UYGULAMALARI	2	4

* BST504 kodlu “YÜKSEK LİSANS ARAŞTIRMA KONULARI” dersinin seçilebilmesi için öncelikle BST503 kodlu “BİLİMSEL NEDENSELLİK VE YAZIM” dersinden başarılı olunması gerekir.