

MSGSÜ İletişim Fakültesi Dijital Oyun Tasarımı Bölümü 2025-2026 Güz Dönemi Vize Sınav Programı							
SINIF	DERS KODU	DERS ADI	DERSİ VEREN	ARASINAV TARİHİ	ARASINAV SAATİ	ARASINAV YERİ	ARASINAV YÖNTEMİ
1. SINIF	DOT103	Oyun Moorlarına ve Programlamaya Giriş	Dr.Öğr.Üyesi İsmail TAŞAR	10.11.2025	09.00	101	Yazılı-Teslim
	DOT105	Temel Tasarım I	Öğr.Gör. Zeynep Abacı	10.11.2025	13.00	102	Yazılı-Teslim
	DOT101	Dijital Oyun Tasarımına Giriş	Doç.Dr. Ali Efe İRALI	11.11.2025	09.00	101	Yazılı
	DOT109	Eleştirel Düşünme I	Dr.Öğr.Üyesi Ersin KOZAN	12.11.2025	09.00	102	Yazılı-Teslim
2. SINIF	DOT107	Dijital Oyun Tasarımı için Matematik I	Dr.Öğr.Üyesi Rukiye KARA	13.11.2025	09.00	Matematik Bölümü BOMONTİD3	Yazılı
	DOT351s	Animasyon Sineması	Dr.Öğr.Üyesi Ersin KOZAN	14.11.2025	09.00	102	Yazılı
4. SINIF	DOT441s	Nitel Araştırma Yöntemleri	Doç.Dr. Ali Efe İRALI	13.11.2025	09.00	102	Yazılı
	DOT443s	Film Türleri	Dr.Öğr.Üyesi İsmail TAŞAR	13.11.2025	14.00	102	Yazılı-Teslim

ORTAK DERSLERDE VERİLENLER	ODB235S	Bilgi Teknolojilerine Giriş	Öğr.Gör.Dr. Kemal ŞAHİN	6.11.2025	13.00	BOMONTİ 5. Kat Bilgisayar Laboratu	Yazılı-Teslim
	ODB255S	Nesne Tabanlı Programlama	Öğr.Gör.Dr. Kemal ŞAHİN	6.11.2025	11.00	BOMONTİ 5. Kat Bilgisayar Laboratu	Yazılı-Teslim
	ENF512	Üç Boyutlu Modelleme Teknikleri	Dr.Öğr.Üyesi Ersin KOZAN	12.11.2025	11.00	101	Yazılı-Teslim
	ENF312	Windows Altında Nesne Yönelimli Programlama Teknikleri	Dr.Öğr.Üyesi İsmail TAŞAR	11.11.2025	11.00	101	Yazılı-Teslim