

**2026-2027 ÖĞRETİM YILI GÜZ YARIYILI KURUMLARARASI YATAY GEÇİŞ BAŞVURU KOŞULLARI VE KONTENJANLARI**

| Bölümler              | Yurtiçi Kurumlararası Öğr. Kont. |           | Yurtdışındaki Yükseköğretim Kurumları Öğr. Kont. |           |
|-----------------------|----------------------------------|-----------|--------------------------------------------------|-----------|
|                       | 3.Yarıyıl                        | 5.Yarıyıl | 3.Yarıyıl                                        | 5.Yarıyıl |
| Grafik Tasarımı       | 2                                | 2         | -                                                | -         |
| Çizgi Film-Animasyon  | 2                                | 2         | -                                                | -         |
| Dijital Oyun Tasarımı | 2                                | -         | -                                                | -         |

**KABUL KOŞULLARI****Grafik Tasarımı Bölümü****1- Başvuru koşulları olarak;**

- 1.1. Adayın, İletişim Fakültelerinin Grafik Tasarımı lisans programlarına (Grafik ve Grafik Sanatlar programları hariç) kayıtlı olması ve kayıtlı bulunduğu programda birinci sınıf güz ve bahar yarıyıllarına ait dersleri alıp başarıyla tamamlamış olması gerekmektedir.
- 1.2. Başvurular, 2026-2027 Eğitim-Öğretim Yılı Güz Yarıyılı için üçüncü ve beşinci yarıyıllara yapılabilecektir.
- 1.3. Başvuru sırasında, adayların özellikle Grafik Tasarım alanına ait çalışmaların yer aldığı portfolyolarını başvurularına eklemeleri gerekmektedir.
- 1.4. Başvuru tarihinde adayın genel akademik not ortalamasının (GNO) 4.00 üzerinden en az 3.50 olması gerekmektedir.

**2- İntibak koşulları arasında;**

- 2.1 Grafik Tasarımı Bölümü programında yer alan ve adayın daha önceden almadığı Grafik Tasarım alan derslerini alması gerekmektedir.
- 2.2 Grafik Tasarımı lisans programında yer alan ve adayın bölümümüze başvuru öncesinde almış ve başarılı olmuş olduğu Grafik Tasarım Bölümü, bölüm dışı seçmeli derslerinin ve kredileri sayılacaktır.

- 2.3 Adayın Bölümümüze başvuru öncesinde almış ve başarılı olmuş olduğu üniversite içi serbest seçmeli derslerinin ders içeriklerinin İntibak Komisyonu tarafından incelenerek, uygun görülmesi halinde kredileri sayılacaktır.
- 2.4 Fakülte içi ortak olan derslerden muafiyeti gibi koşulların belirtilmesine,

## **Çizgi Film-Animasyon Bölümü:**

### **1- Başvuru koşulları olarak;**

- 1.1. Adayın, İletişim Fakültelerinin Çizgi Film ve Animasyon programına kayıtlı olması ve kayıtlı bulunduğu programda birinci sınıf güz ve bahar yarıyıllarına ait dersleri alıp başarıyla tamamlamış olması gerekmektedir.
- 1.2. Başvurular, 2026-2027 Eğitim-Öğretim Yılı Güz Yarıyılı için üçüncü ve beşinci yarıyıllara yapılabilecektir.
- 1.3. Başvuru sırasında adayların; çizim, görsel anlatım, karakter tasarımı, storyboard, animasyon ve hareketli görüntü çalışmalarını içeren, Çizgi Film ve Animasyon alanındaki üretimlerini yansıtan portfolyolarını başvurularına eklemeleri gerekmektedir.
- 1.4. Başvuru tarihinde adayın genel akademik not ortalamasının (GNO) 4.00 üzerinden en az 3.50 olması gerekmektedir.
- 1.5. 2026-2027 eğitim döneminde başvuran adayların TYT puanının 300 ve üzerinde olması, 2027-2028 eğitim döneminden itibaren AYT ile alınacağı için o dönem kayıt yaptıran öğrencilerin en düşük taban AYT puanına sahip olması gerekmektedir.

### **2- İntibak koşulları arasında;**

- 2.1 Başvuran adayların daha önce almış ve başarılı olmuş oldukları bölüm derslerinin, ders içerikleri, öğrenme çıktıları, uygulama saatleri ve AKTS kredileri bakımından Bölüm İntibak Komisyonunca bölüm müfredatıyla yeterli düzeyde eşdeğer bulunması halinde intibakları yapılır.
- 2.2 Çizgi Film ve Animasyon Bölümü lisans programında yer alan ve adayın daha önce almamış olduğu zorunlu alan dersleri alması gerekmektedir.
- 2.3 Adayın başvuru öncesinde almış ve başarılı olmuş olduğu bölüm dışı seçmeli derslerin, Bölüm İntibak Komisyonu tarafından ders içerikleri ve AKTS kredileri bakımından incelenerek uygun görülmesi halinde kredileri sayılacaktır.
- 2.4 Adayın başvuru öncesinde almış ve başarılı olmuş olduğu üniversite içi serbest seçmeli derslerin, Bölüm İntibak Komisyonu tarafından ders içerikleri bakımından incelenerek uygun görülmesi halinde kredileri sayılacaktır.
- 2.5 Fakülte ortak derslerinden, ilgili mevzuat hükümleri doğrultusunda muafiyet uygulanması yapılacaktır.

## **Dijital Oyun Tasarımı Bölümü:**

### **1-Başvuru koşulları olarak;**

- 1.1. Adayın, Yükseköğretim Kurumlarında Ön Lisans ve Lisans Düzeyindeki Programlar Arasında Geçiş, Çift Anadal, Yan Dal ile Kurumlar Arası Kredi Transferi Yapılması Esaslarına İlişkin Yönetmelik ile MSGSÜ Ön Lisans ve Lisans Düzeyindeki Programlar Arasında Yatay ve Dikey Geçiş Yönergesi'nde belirtilen genel başvuru koşullarını sağlaması gerekmektedir.
- 1.2. Anılan mevzuat hükümleri saklı kalmak kaydıyla, kurumlararası yatay geçiş başvurularında adayın kayıtlı bulunduğu programın Dijital Oyun Tasarımı lisans programı olması veya mezuniyet için alınması gereken zorunlu derslerin içerikleri esas alınarak yapılacak karşılaştırmada, derslerin Bölüm müfredatı ile en az %80 oranında eşdeğer olduğunun ilgili Yönetim Kurulu kararıyla tespit edilmesi gerekmekte olup, karşılaştırmada AKTS kredileri ile teorik ve uygulama ders saatleri dikkate alınacaktır.
- 1.3. Başvuruların değerlendirilmesinde, adayın genel akademik not ortalamasının %20'si ile programa yerleştiği yıldaki ÖSYS/YKS puanının %80'i esas alınacaktır.

***Kurumlararası yatay geçişle öğrenci kabulünde Yükseköğretim Kurumlarında Önlisans ve Lisans Düzeyindeki Programlar Arasında Geçiş, Çift Anadal, Yan Dal İle Kurumlar Arası Kredi Transferi Yapılması Esaslarına İlişkin Yönetmelik ve 'MSGSÜ Ön Lisans ve Lisans Düzeyindeki Programlar Arasında Yatay, Dikey Geçiş Yönergesi'nde yer alan koşulların sağlanması gerekmektedir.***

**Başvuru Tarihleri: 03-14 AĞUSTOS 2026**

## **KURUMLARARASI YATAY GEÇİŞ İLE BAŞVURULARDA**

### **İstenilen Belgeler**

1. Dilekçe
2. Kayıtlı olduğu programa yerleştiğini gösterir ÖSYS/YGS Sonuç Belgesi
3. Disiplin cezası almadığına ilişkin belge (Yeni tarihli ve onaylı)
4. Öğrenci belgesi (Yeni tarihli ve onaylı)
5. Not çizelgesi (transkript)
6. Portfolyo ( Grafik Tasarımı ve Çizgi Film-Animasyon Bölümleri için geçerli)

7. Kayıtlı olduđu programa yatay, dikey, kurum içi geiş yapmadığını gösterir onaylı belge,
8. Öğrenim görülen yükseköğretim kurumunda izlenen programın onaylı ders içerikleri
9. Kimlik fotokopisi
10. Lise diplomasının kopyası

***Başvurular İletişim Fakültesi Dekanlığına şahsen bir dilekçe ile yapılacaktır. Posta ve E-Posta ile yapılan başvurular kabul edilmeyecektir.***