

1. SINIF GÜZ DÖNEMİ1						
Zorunlu Dersler						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKT S
DOT101	X	Dijital Oyun Tasarımına Giriş	Introduction to Digital Game Design	2	2	6
DOT103	X	Oyun Motorlarına ve Programlamaya Giriş	Introduction to Game Engines and Programming	2	2	5
DOT105	X	Temel Tasarım I	Basic Design I	2	2	5
DOT107	X	Dijital Oyun Tasarımı için Matematik I	Mathematics for Digital Game Design I	3	0	4
DOT109	X	Eleştirel Düşünme I	Critical Thinking I	3	0	4
TUR001	X	Türk Dili I	Turkish Language I	2	0	2
YBD041 (ING041 ALM041 FRA041)	X	Yabancı Dil I	Foreign Language I	2	0	4
Ortak zorunlu ders kredi toplamı:						6
Zorunlu ders kredi toplamı:						24
1. SINIF GÜZ DÖNEMİ ALINMASI GEREKEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30

1. SINIF BAHAR DÖNEMİ						
Zorunlu Dersler						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKT S
DOT102	X	Oyun Tasarımı İlkeleri	Principles of Game Design	2	2	6
DOT104	X	Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş	Introduction to Object-Oriented Programming	2	2	5

DOT106	X	Temel Tasarım II	Basic Design II	2	2	5
DOT108	X	Dijital Oyun Tasarımı için Matematik II	Mathematics for Digital Game Design II	3	0	4
DOT110	X	Eleştirel Düşünme II	Critical Thinking II	3	0	4
TUR002	X	Türk Dili II	Turkish Language II	2	0	2
YBD042 (ING042 ALM042 FRA042)	X	Yabancı Dil II	Foreign Language II	2	0	4
Ortak zorunlu ders kredi toplamı:						6
Zorunlu ders kredi toplamı:						24
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı:0			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:			0
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı:0			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:			0
1. SINIF BAHAR DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30

1. Sınıf Bahar Dönemi Seçmeli Ders Havuzu						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
X	X	BİRİNCİ SINIFTA SEÇMELİ DERS MEVCUT DEĞİLDİR.	X	X	X	X
X	X	BİRİNCİ SINIFTA SEÇMELİ DERS MEVCUT DEĞİLDİR.	X	X	X	X
X	X	BİRİNCİ SINIFTA SEÇMELİ DERS MEVCUT DEĞİLDİR.	X	X	X	X
X	X	BİRİNCİ SINIFTA SEÇMELİ DERS MEVCUT DEĞİLDİR.	X	X	X	X

2. SINIF GÜZ DÖNEMİ						
Zorunlu Dersler ve Ders Programı						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS

DOT201	X	Oyun Geliştirme Stüdyosu I	Game Development Studio I	2	2	5
DOT203	X	Oyun Programlama I	Game Programming I	2	2	5
DOT205	X	3B Modelleme ve Animasyon Teknikleri I	3D Modeling and Animation Techniques I	1	3	5
DOT207	X	2B Animasyon I	2D Animation I	1	3	4
DOT209	X	Senaryo Yazımı	Scriptwriting	2	0	3
INK001	X	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	Atatürk's Principles and History of Turkish Reforms I	2	0	2
Ortak zorunlu ders kredi toplamı:						2
Zorunlu ders kredi toplamı:						22
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı:2			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:			6
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı:0			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:			0
2. SINIF GÜZ DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30

2. Sınıf Güz Dönemi Seçmeli Ders Havuzu						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT231	X	Oyun ve Psikoloji I	Game and Psychology I	2	0	3
DOT233	X	İstatistik	Statistics	2	0	3
DOT235	X	Masaüstü Kutu Oyun Tasarımı	Tabletop Board Game Design	1	2	3
DOT237	X	Dijital Oyun Ekonomisi	Digital Game Economy	2	0	3
DOT239	X	Dijital Kültür	Digital Culture	2	0	3
DOT241	X	Görsel İletişim	Visual Communication	1	2	3
DOT243	X	Mitoloji I	Mythology I	3	0	3
DOT245	X	Yapay Zekâ ile İçerik Üretimi	Content Creation with Artificial Intelligence	1	2	3

DOT247	X	Telif Hakları ve Etik	Copyright and Ethics	3	0	3
DOT249	X	Mesleki İngilizce I	Professional English I	3	0	3

2. SINIF BAHAR DÖNEMİ						
Zorunlu Dersler ve Ders Programı						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U *	AKT S
DOT202	X	Oyun Geliştirme Stüdyosu II	Game Development Studio II	2	2	5
DOT204	X	Oyun Programlama II	Game Programming II	2	2	5
DOT206	X	3B Modelleme ve Animasyon Teknikleri II	3D Modeling and Animation Techniques II	1	3	5
DOT208	X	2B Animasyon II	2D Animation II	1	3	4
DOT210	X	Dijital Oyunda Anlatı	Narrative in Digital Games	2	0	3
INK002	X	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	Atatürk's Principles and History of Turkish Reforms II	2	0	2
Ortak zorunlu ders kredi toplamı:						2
Zorunlu ders kredi toplamı:						22
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı:2			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:			6
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı:0			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:			0
2. SINIF BAHAR DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30

2. Sınıf Bahar Dönemi Seçmeli Ders Havuzu						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U *	AKT S
DOT232	X	Prosedürel Malzeme Tasarımı	Procedural Material Design	1	2	3

DOT234	X	Sanal ve Artırılmış Gerçeklik Temelleri	Fundamentals of Virtual and Augmented Reality	2	0	3
DOT236	X	Bulut Oyun Altyapıları I	Cloud Gaming Infrastructures I	2	0	3
DOT238	X	Kültürel Miras Uygulamaları	Cultural Heritage Applications	2	0	3
DOT240	X	Karar Alma	Decision Making	2	0	3
DOT242	DOT231 Oyun ve Psikoloji I	Oyun ve Psikoloji II	Game and Psychology II	2	0	3
DOT244	DOT243 Mitoloji I	Mitoloji II	Mythology II	2	0	3
DOT246	X	Dijital Fotoğrafçılık	Digital Photography	1	2	3
DOT248	X	İnsan Bilgisayar Etkileşimi	Human-Computer Interaction	2	0	3
DOT250	DOT249 Mesleki İngilizce I	Mesleki İngilizce II	Professional English II	3	0	3

3. SINIF GÜZ DÖNEMİ						
Zorunlu Dersler ve Ders Programı						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKT S
DOT301	X	Oyun Geliştirme Stüdyosu III	Game Development Studio III	2	2	6
DOT303	X	Oyun Programlama III: Çok Oyunculu Sistemler ve Veritabanı Yönetimi	Game Programming III: Multiplayer Systems and Database Management	2	2	6
DOT305	X	Dijital Oyunda Karakter Tasarımı I	Character Design in Digital Games I	2	2	5
DOT307	X	Dijital Oyunda Çevre ve Mekân Tasarımı I	Environment and Space Design in Digital Games I	2	2	4
Zorunlu ders kredi toplamı:						21
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı: 2			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:			6
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı: 1			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:			3

3. SINIF GÜZ DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:**30****3. Sınıf Güz Dönemi Seçmeli Ders Havuzu**

DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT331	X	Web Tasarımı I: Web Tasarımına Giriş	Web Design I: Introduction to Web Design	1	2	3
DOT333	X	Genişletilmiş Gerçeklik Prototipleme Atölyesi	XR Prototyping Workshop	1	2	3
DOT335	X	Oyun Analitiği	Game Analytics	2	0	3
DOT337	X	Oyun İçi Ekonomi ve Monetizasyon	In-Game Economy and Monetization	2	0	3
DOT339	DOT236 Bulut Oyun Altyapıları I	Bulut Oyun Altyapıları II	Cloud Gaming Infrastructures II	1	2	3
DOT341	X	Oyuncak ve Kukla Tasarımı	Toy and Puppet Design	1	2	3
DOT343	X	Çizgi Roman ve Transmedya Anlatı	Comics and Transmedia Narrative	2	0	3
DOT345	X	Dijital Oyun Girişimciliği ve Pazarlama	Digital Game Entrepreneurship and Marketing	2	0	3
DOT347	X	Kullanıcı Araştırmaları ve Oyun Testi	User Research and Game Testing	1	2	3
DOT349	X	Dijital Oyunda Ses Tasarımı ve Oyun Müziği	Sound Design and Game Music in Digital Games	1	2	3

3. SINIF BAHAR DÖNEMİ**Zorunlu Dersler ve Ders Programı**

DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT302	X	Oyun Geliştirme Stüdyosu IV	Game Development Studio IV	2	2	6
DOT304	X	Oyun Programlama IV: Çapraz Platform Uygulamaları	Game Programming IV: Cross-Platform Applications	2	2	6

DOT306	X	Sanal ve Artırılmış Gerçeklik Deneyim Tasarımı	Virtual and Augmented Reality Experience Design	2	2	5
DOT308	X	Oyunlaştırma ve Ciddi Oyunlar	Gamification and Serious Games	2	2	4
Zorunlu ders kredi toplamı:						21
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı:2			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:			6
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı:1			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:			3
3. SINIF BAHAR DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30

3. Sınıf Bahar Dönemi Seçmeli Ders Havuzu						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT332	X	Veri Görselleştirme	Data Visualization	1	2	3
DOT334	DOT232 X Prosedüre I Malzeme Tasarımı	İleri Prosedürel Malzeme Tasarımı	Advanced Procedural Material Design	1	2	3
DOT336	X	Blok Zincir Tabanlı Oyun Ekonomileri	Blockchain-Based Game Economies	2	0	3
DOT338	DOT331 Web Tasarımı I: Web Tasarımın a Giriş	Web Tasarım II: 3B Web Tasarımı ve WebGL	Web Design II: 3D Web Design and WebGL	1	2	3
DOT340	X	İleri Ses ve Etkileşimli Müzik	Advanced Sound and Interactive Music	1	2	3
DOT342	X	Elektronik Spor I	eSports I	2	0	3
DOT344	X	Dijital Oyunda Çevre ve Mekân Tasarımı II	Environment and Space Design in Digital Games II	1	2	3
DOT346	X	Dijital Oyunda Karakter Tasarımı II	Character Design in Digital Games II	1	2	3
DOT348	X	Yeni İletişim Teknolojileri	New Communication Technologies	1	2	3
DOT350	X	Staj (20 gün)	Internship (20 days)	0	2	5

4. SINIF GÜZ DÖNEMİ						
Zorunlu Dersler ve Ders Programı						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T *	U *	AK TS
DOT401	Ön Koşul 1	Bitirme Projesi I (Ön Prototip)	Graduation Project I (Pre-Prototype)	2	2	12
DOT403	X	Hareket Yakalama Teknolojileri	Motion Capture Technologies	2	2	3
Zorunlu ders kredi toplamı:						15
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı: 3			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:		12	
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı: 1			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:		3	
4. SINIF GÜZ DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30
Ön Koşul 1: Öğrenci 7. Yarıyılın sonuna kadar sadece bir “zorunlu” ders hariç (bu dersin de DOT101, DOT102, DOT201, DOT202, DOT301 ve DOT302 derslerinden biri olmaması şartıyla) diğer tüm zorunlu derslerini başarıyla tamamladıysa DOT401 Bitirme Projesi I (Ön Prototip) dersini alabilir.						

4. Sınıf Güz Dönemi Seçmeli Ders Havuzu						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT431	DOT347 Kullanıcı Araştırmaları ve Oyun Testi	İleri Kullanıcı Arayüzü Uygulamaları	Advanced User Interface Practices	1	2	4
DOT433	X	Sosyal Etki Oyunları	Games for Social Impact	1	2	4
DOT435	DOT342 Elektronik Spor I	Elektronik Spor II: Turnuva Organizasyonu ve Yayın Teknolojileri	eSports II: Tournament Organization and Broadcast Technologies	1	2	4
DOT437	X	Erişilebilirlik Uygulamaları I	Accessibility Practices I	1	2	4
DOT439	X	Derin Öğrenme ve İleri Yapay Zekâ Uygulamaları	Deep Learning and Advanced Artificial Intelligence Applications	1	2	4

4. SINIF BAHAR DÖNEMİ						
Zorunlu Dersler ve Ders Programı						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT402	Ön Koşul 2	Bitirme Projesi II (Tam Oyun)	Graduation Project II (Complete Game)	2	2	12
DOT404	X	Proje Yönetimi	Project Management	2	2	3
Zorunlu ders kredi toplamı:						15
Alınması önerilen seçmeli ders sayısı:3			Alınması önerilen seçmeli derslerin toplam kredisi:			12
Alınması önerilen serbest seçmeli ders sayısı:1			Alınması önerilen serbest seçmeli derslerin toplam kredisi:			3
4. SINIF BAHAR DÖNEMİ ALINMASI ÖNERİLEN DERSLERİN TOPLAM AKTS KREDİSİ:						30
Ön Koşul 2: Öğrenci 7. Yarıyılın sonuna kadar sadece bir “zorunlu” ders hariç (bu dersin de DOT101, DOT102, DOT201, DOT202, DOT301, DOT302 ve DOT401 derslerinden biri olmaması şartıyla) diğer tüm zorunlu derslerini başarıyla tamamladıysa Bitirme Projesi II (Tam Oyun) dersini alabilir.						

4. Sınıf Bahar Döneminde Alınabilecek Seçmeli Dersler						
DERSİN KODU	DERSİN ÖN KOŞULU	DERSİN ADI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKTS
DOT432	X	Prosedürel Üretim	Procedural Generation	1	2	4
DOT434	X	Gerçek Zamanlı Grafik Optimizasyonu ve Son Görüntü İşlemleri	Real-Time Graphics Optimization and Post-Processing	1	2	4
DOT436	X	Kurgu	Editing	1	2	4
DOT438	X	Dijital Oyunlarda Yerelleştirme	Localization in Digital Games	1	2	4
DOT440	DOT437 Erişilebilirlik Uygulamaları II	Erişilebilirlik Uygulamaları II	Accessibility Practices II	1	2	4

BÖLÜM TARAFINDAN GÜZ DÖNEMİNDE AÇILAN SERBEST SEÇMELİ DERSLER:						
DERSİN KODU		DERSİN ADI VE KONTENJANI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKT S
DOT441s		Nitel Araştırma Yöntemleri	Qualitative Research Methods	1	2	3
DOT443s		Film Türleri	Film Genres	1	2	3
DOT354s		Mobil Oyun Tasarımı**	Mobile Game Design	1	2	3
DOT356s		Eğitsel Oyun Tasarımı**	Educational Game Design	1	2	3
DOT351s		Animasyon Sineması	Animation Cinema	1	2	3
Güz döneminde açılan serbest seçmeli derslere tanımlanan toplam kontenjan:						
**Ders hem Güz hem Bahar dönemlerinde açılacaktır.						

BÖLÜM TARAFINDAN BAHAR DÖNEMİNDE AÇILAN SERBEST SEÇMELİ DERSLER:						
DERSİN KODU		DERSİN ADI VE KONTENJANI	DERSİN İNGİLİZCE ADI	T*	U*	AKT S
DOT442s		Nicel Araştırma Yöntemleri	Quantitative Research Methods	1	2	3
DOT444s		Görsel Efekt Uygulamaları	Visual Effects Practices	1	2	3
DOT354s		Mobil Oyun Tasarımı**	Mobile Game Design	1	2	3
DOT356s		Eğitsel Oyun Tasarımı**	Educational Game Design	1	2	3
DOT352s		Göstergebilim	Semiotics	1	2	3
DOT358s		Yapay Zekâ Bağlamında Görüntü Teknolojileri	Imaging Technologies in the Context of Artificial Intelligence	1	2	3
Güz döneminde açılan serbest seçmeli derslere tanımlanan toplam kontenjan:						
**Ders hem Güz hem Bahar dönemlerinde açılacaktır.						